


La Cité des Saisons : L'Ombre du Prestige





Jeu de base : Construisez, récoltez, prospérez !



But du jeu

Développez votre cité à travers les saisons, construisez des bâtiments, gérez vos ressources et récoltez des graines lors des moissons. À la fin de la partie, la personne ayant le plus de jetons  **Prestige** gagne.

Contenu de la boîte

- Jetons **Ressources** :
 -  Graine,  Énergie et  Population.
- Jeton **de Victoire** :
 -  Prestige.
- Tuiles **Bâtiments** :
 - Villa, Maison, Jardin, Marché, Académie et Temple.
 - Domaine.
- Cartes **objectif** et **événement** :
 - Objectif de **Printemps**, objectif **Secret** et objectif **Héritage**.
 - Événement de **Saison**.
- **Pièce** « double face » :
 - Événement d'**Hiver**.
- Une **plaquette** des 4 saisons (rappel des actions par saison).






Mise en place

Déterminez le mode de jeu :

- **Mode découverte (apprentissage)**
 - Retirez du jeu : les cartes Héritage et Secret, ainsi que le bâtiment Domaine.
- **Mode classique (standard)**
 - Le mode de jeu recommandé.
- **Mode acharné (expert)**
 - Les règles changes pour rendre la partie difficile et injuste (voir chapitres suivants).

Chaque personne reçoit :

- 1 **Villa** et 1 **Maison**
- 1 Carte **Objectif Secret** (cachée des autres joueurs)
- 1 jeton de victoire : 1  **Prestige** (jeton numéroté 1)
- 2 jetons ressources : 1  **Énergie** et 1  **Population**
Facultatif : Les 2 ressources peuvent être choisie ou reçue au hasard.

Sur la table posez et mélangez séparément :

- La **plaquette** des saisons pour connaître l'avancement (visible de tous).
- A côté, les cartes **Événement de Saison** (retourner une carte à chaque saison).
- A côté, les cartes **Objectif Printemps** (dévoiler une nouvelle carte à chaque printemps).
- A côté, la pièce **Événement d'Hiver** (jeter/tourner la pièce chaque hiver, chacun son tour).
- Emplacement au choix, Les **Ressources** (peuvent être accessible à tous, sauf aux tricheurs).
- Emplacement au choix, les **Objectif Secret** (peuvent être accessible à tous).
- Emplacement au choix, les **Bâtiments** (peuvent être accessible à tous).
- Emplacement au choix, les cartes **Objectif Héritage** (utilisé à la fin du jeu).

Choix de la durée* d'une partie :

- 8 saisons (2 ans) pour tester et faire découvrir le jeu (partie très courte, 15-30 min.).
- **20 saisons** (5 ans) pour des parties équilibrés (recommandé, 45-90 minutes).
- 32 saisons (8 ans) pour le mode acharné (partie longue, 60-120 minutes).

? Qui commence :

Découverte : La/le propriétaire du jeu commence, sinon la personne la plus âgée.

Classique : La main la plus belle commence, mais surtout pas les propriétaires du jeu.

Acharné : Prenez un jeton « 2 Prestiges » et complétez avec des jetons « 1 Prestige » pour en avoir un par joueur. Mélangez sans regarder et distribuez-en un à chacun. Le joueur qui reçoit le jeton numéroté « 2 » commence, et tous conservent leur jeton pour leur score.






Aléatoire : <https://tirageausort.eu> (tirage-au-sort classique/roue/paille/mélimélo/équipe/secret santa).

Déroulement d'une manche (par saisons)


1. Révélation d'une carte 9^e événement de saison.



!→ (recommandé) *en mode acharné* : pas de révélation en début de saison.

2. Début de saisons (printemps) :

-  **Printemps** : Révéler 1 carte  **Objectif Printemps**.
-  **Été** : Chaque personne reçoit **1 action supplémentaire**.
-  **Automne** : MOISSON ! récoltez **1**  **graine** par Jardin adjacent à une Maison.
-  **Hiver** : Vous **perdez 1 action**. Faites **tourner la pièce**  **Événement d'Hiver**.

3. Phases actions

A tour de rôle, chaque personne dispose de **2**  **actions** (sauf été et hiver) parmi :

- **Construire / Produire / Convertir / Échanger / Passer son tour**.
- Acheter une carte  **Objectif secret** (coût : **1**  Prestige).
- **Améliorer** la villa (sauf mode découverte).




4. Résolution de l'événement de saison.

!→ *en mode acharné* : **Révélation + Résolution de l'événement de saison**.

5. Fin de la manche : Recommencer à l'étape 1 et passez à la saison suivante. N'oubliez pas de déplacer le jeton d'avancement sur la plaquette des saisons.

6. Fin de partie :

A la fin de la 8^{ème}/20^{ème}/32^{ème} saisons :

- **Convertissez** **1**  **Prestiges** par  **Graine**
- **Comptabiliser** les points de prestige des Temples
- **Vérifiez** l'accomplissement des **cartes objectifs secrets**
- **Ajoutez** les points de Prestiges des **cartes objectifs Printemps**
- **Révélation + Résolution** de **2** cartes  **Objectif Héritage** (sauf mode Découverte)

La personne ayant cumulé le plus de Prestige gagne.

! L'événement d'hiver n'est pas recommandé pour deux joueurs débutants.

! Il n'y a pas d'événement de saison révélé en début de partie dans le mode Acharné.

! Les événements durent jusqu'à ce qu'une nouvelle carte soit révélée (une saison complète).

! Les objectifs Printemps «immédiat» sont comptabilisé et retourné dès l'accomplissement.

? **Règle de l'égalité** : C'est celui qui possède le plus de graine qui gagne, sinon celui qui a accomplis le plus de cartes objectifs, et si le nombre de construction ne parvient pas à régler le problème d'égalité, alors la personne la plus âgé dans la même pièce que vous gagne la partie (même si cette personne ne joue pas).

★ Utilisation des jetons de Prestige

Chaque personne suit son score grâce aux **jetons Prestige** ★ numérotés.

🔍 Détails des règles et des actions

Lors de votre tour, choisissez de dépenser une **action** pour :

- **Construire** : Payez le coût du bâtiment et posez la tuile adjacente à une construction.
- **Produire** : Activez Villa ou Maison pour recevoir sa production.
- **Convertir** : Activez l'Académie pour convertir vos ressources en prestige.
Exemple : Convertissez 1 ⚡ Energie + 1 👤 Population contre 2 ★ Prestiges.
- **Échanger** : Activez le Marché pour échanger vos ressources contre d'autres ressources.
Exemple : Échangez 2 ressources identiques contre 1 ressource de votre choix.
- **Secret** : Achetez une carte **Objectif secret** contre 1 ★ Prestige.
- **Passer / Hiberner** : Renoncez à l'action.

// Action spécifique au MODE classique :

- **Améliorer la Villa** : Remplacer la Villa par le Domaine, payer son coût.

// Règle spécifique au MODE acharné :

- Vous pouvez **construire** un Domaine, en plus de votre Villa (villa non remplacé).
- Avoir toujours **6 bâtiments** (aléatoires) au centre de la table qu'on nomme **la fabrique**.
- Durant **la phase d'action, seuls** les 6 bâtiments de la **Fabrique sont disponibles à l'achat**.
- Action supplémentaire « **Hiberner** » en Hiver permet de se protéger de l'évènement de **Saison**, mais tous les joueurs doivent renoncer à son action (vous hibernez tous ou aucun).
- Révélez et appliquez l'évènement de saison en fin de saison, les rends imprévisibles.
- Pas d'évènement de saisons la première ou dernières années (facultatif).

! Vos jetons Prestige doivent être visibles de tous, mais vous pouvez les laisser face arrière.

! Quand il n'y a plus de jetons, c'est **la pénurie**, échangez sur le marché avec un autre joueur.

! Toute nouvelle construction doit être placée adjacente à un bâtiment déjà présent.

! **Nombre d'actions** par saison : 1 en hiver, 2 au printemps, 2 en automne, 3 en été.








! Si un objectif Héritage n'est réalisé par aucun joueur, piochez une nouvelle carte.

! Chaque bâtiment peut produire/échanger/convertir **une seule fois par saison**.

! Un Jardin peut produire des graines que s'il est adjacent à une Maison.

! Un bâtiment ne peut pas produire et évoluer dans une même saisons.

🏠 Les bâtiments — coûts et effets

Bâtiment	Coût	Effet
 Villa Orange	Acquis	Action Produire : 1 Energie ⚡ <i>! Ne produit pas en Hiver (recommandé)</i>
 Maison Violette	1 ⚡ ou 1 👤	Action Produire : 1 Population 👤 <i>! Ne produit pas en Hiver (recommandé)</i>
 Jardin Vert	1 ⚡ + 1 👤	Automatique : Récolter 1 Graine 🌿 en Automne <i>! Seulement si le jardin est adjacent à une <u>Maison</u></i>
 Marché Rouge	1 ⚡ + 1 👤	Action Échanger : 2 ressources contre 1 ressource ou échanger 1 ressource avec un autre joueur <i>! marché requis pour les deux joueurs</i>
 Académie Bleu	2 ⚡ ou 2 👤	Action Convertir : de 1 à 3 ressources parmi 👤 / ⚡ contre le même nombre 1 à 3 Prestige ⭐
 Temple Jaune	2 👤	Recevez 1 ⭐ immédiatement lors de la construction Recevez 1 ⭐ à la fin du jeu
 Domaine Blanc	6 ressources au choix 👤 / ⚡	Action Produire : 2 ressources parmi 👤 / ⚡ <i>! Produit 1 seule ressource au choix en Hiver</i>

L'iconographie de la « plaquette des saisons » :

👤 = Nombre d'action. 🌸 = objectif printemps. ❄️ = Pièce événement Hiver. 🌿 = Récoltez les graines.

✅ Informations Générales

Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs par boîte.

Regroupez les boîtes pour jouer plus nombreux (il existe des boîtes spécifique pour reconnaître ces jetons).

Durée de jeu : 35 à 120 minutes (ou plus).

La durée varie en fonction du nombre de joueurs et de manches, de la difficulté et des extensions utilisées. Pour les joueurs chevronnés et fair-play, jouer tous en même temps et chacun gère ces propres ressources.

Âge : 14 ans et plus.

Une mécanique et des règles simples, mais le nombre de possibilités demandent de l'attention et de la réflexion.

Numéro de version

V-01-5

Mentions légales

AVERTISSEMENT : RISQUE D'ETOUFFEMENT

⚠ Contient de petites pièces. À conserver hors de portée des enfants de moins de 3 ans.

Fabrication et Entretien

Impression 3D : Légères variations de couleur/ finition possibles.

Matière : PLA/PETG (sans BPA) – Nettoyage à l'eau tiède.

Fabrication : Produit artisanal, fabriqué en France.

<https://jeux.unique3d.fr/conditions>

Crédit auteur

unique3D © 2025 – Jimmy LUPFER – tous droits réservés.

Toute reproduction, modification ou exploitation commerciale non autorisée est strictement interdite.

Contact et site internet

contact@unique3d.fr

<https://jeux.unique3d.fr>