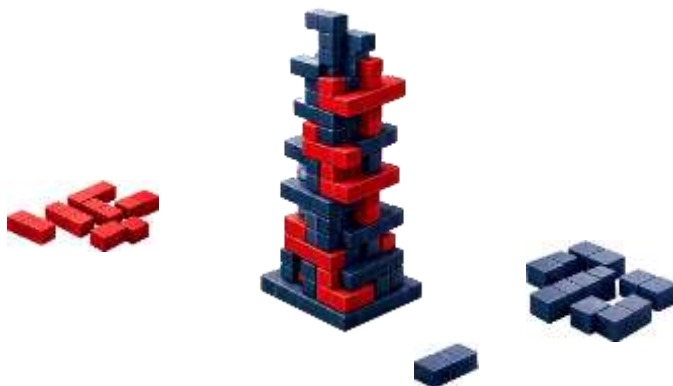


Modula : Construction instable

__ Jeu de base



Principe du jeu

Un jeu de construction et d'équilibre **rapide, tactile et modulaire**, où les joueurs bâtissent une structure instable à l'aide de pièces aux formes variées, toutes posées sur une base.

Vous pouvez utiliser une base commune pour faire une partie dynamique et conviviale ou utiliser les deux bases identiques pour jouer en équipe et faire une partie compétitif.

Le but dépend de l'objectif choisi avant la partie (chapitre : Mise en place).

? Qui commence : Le premier à prendre une pièce en main et à la poser, sinon : <https://tirageausort.eu> (tirage au sort classique/roue/paille/mélimélo/équipe/secret santa)

! Si une règle fait discuter plus de 10 secondes, on l'ignore et on continue.

Contenu de la boîte

1. Pièces **Formes** :
 - o 66 formes variées de deux couleurs distinctes (33 formes par couleur).
2. Pièces **Base** :
 - o 1 Base Commune (B1).
 - o 2 Base Équipe/Solo (B2).
3. La règle (ce document).

Informations Générales

Nombre de joueurs : pas de limite.

Durée de jeu : Environ 15 minutes.

Âge : 6 ans et plus (n'est pas considéré comme un jouet).

Mise en place

1. Déterminez l'**objectif** de la partie :

	Objectif	Gagnant
1	Stabilité	Le joueur avec le moins de pénalité
2	Rapidité	Le premier à poser toutes ses pièces
3	Ras le sol	La plus petite tour
4	Grandeur	La plus haute tour
5	Survie	Le dernier joueur sans pénalité
6	Passé-temps	Pas de perdant, pas de gagnant

2. Déterminez le **mode** de jeu :

	Mode	Règle	Base recommandé
1	Base Commune	Une base pour tous les joueurs	La base B1
2	Petite base	Une base pour tous les joueurs	Une base B2
3	Équipe	Chaque joueur/équipes à sa base	Deux bases B2 + B2
4	Seul contre tous	1 joueur contre tous les autres	La base B1
5	Graphique	La plus belle tour	Au choix
6	Le pont	Rejoindre les deux bases	Deux bases B2 + B2

3. Gestion des pièces (facultatif) :

	Méthode	Règle
1	Pièces visibles	Les pièces sont visibles et accessible à tous
2	Pièces cachés	Les pièces sont tirées au hasard
3	Pièces adverses	Le joueur précédent ou suivant choisit la pièce du joueur actif
4	Pièces identiques	Définissez un ordre de pose des pièces avant de commencer
5	Grosses pièces	Jouer uniquement avec les plus grandes pièces
6	La taille compte	Alterner petite pièce et Grande pièce

Exemple : Vous êtes 8 joueurs, vous utilisez la base «B1», chacun son tour vous prenez une pièce Forme dans la boîte (au hasard) et posez-la sur la structure, si un joueur fait tomber une ou plusieurs formes il les récupère et les garde en point de malus, quand toutes les pièces formes ont été utilisées, celui qui a le moins de malus gagne la partie.

! Égalité : La personne la plus âgée présente gagne la partie (non joueur inclus).

Mentions légales

AVERTISSEMENT : RISQUE D'ÉTOUFFEMENT

⚠ Contient de petites pièces. À conserver hors de portée des enfants de moins de 3 ans.

Fabrication et Entretien

Impression 3D : Légères variations de couleur/finition possibles.

Matière : PLA/PETG (sans BPA) – Nettoyage à l'eau tiède.

Fabrication : Produit artisanal, fabriqué en France.

<https://jeux.unique3d.fr/conditions>

Crédit auteur

unique3D © 2025 – Jimmy LUPFER – tous droits réservés.

Toute reproduction, modification ou exploitation commerciale non autorisée est strictement interdite.

Site internet : <https://jeux.unique3d.fr>

Contact : contact@unique3d.fr

Numéro de version : V-01-3